

新型コロナウイルス感染症感染拡大防止策の強化について

1. 様式変更の背景

道内外を問わず、各種スポーツ界(バスケットボールを含む)で新型コロナ感染症が感染拡大しております。最近の道内の状況は、特に10代、20代、30代の若者への感染拡大の状況にあり、北海道バスケットボール協会においても重要な問題と考えております。

プロ野球界においても、1軍の選手が感染して急遽、2軍選手を1軍登録して試合を行った事例もあります。また、昨日も大学スポーツ界での感染拡大に伴い大会参加辞退・自粛の報道もございました。

感染した選手・スタッフがいるチームの大学・高校等では、感染した種目の活動どころか、校内の全種目が各種大会の参加辞退・自粛となっております。企業についても同様な措置が講じられています。

従って感染した個人・種目だけで済まないこととなります。**(感染した方に対する非難等はご法度)**

バスケットボールの大会で新型コロナ感染症が発生すると、今後の大会開催は大変、厳しいこととなります。当然、「バスケットボールの大会で感染者が出た！」との報道も想定され、日本のバスケットボール界の問題に発展します。そのためにも感染拡大防止策が大変、重要となります。発熱や倦怠感等の症状や疑いがある方は大会の出場を控えていただくことが重要です。

新型コロナウイルス感染症については、収束時期が見えませんが、上手く付き合うしかありません。

「新型コロナ感染症に感染しない！ 感染させない！」

バスケットボールの大会を開催するには、皆様のご理解・ご協力が必須です。よろしくお願い申し上げます。

2. 「感染防止チェックリスト」と「利用者一覧表」の提出について(様式変更)

現在の新型コロナウイルス感染症感染拡大状況を鑑み、大会を開催するにあたり感染防止対策の強化が必要となっております。

※社会人の大会は、無観客試合とします。但し、同伴家族等については必要最低限の人数の入場を認めます。

大会参加に関する提出書類の変更がありましたので、ご理解・ご協力をお願いいたします。

(「健康チェックリスト」→「感染防止チェックリスト」に変更。「利用者一覧表」の変更はございません。)

大会前14日間の間で37.5℃以上の発熱があるスタッフ・選手・同伴家族については、入場はできません！

大会初日の「感染防止チェックリスト(大会1日目)」は、大会前14日間の検温結果の記入が必要です。(大会開催まで14日間を切っている場合は、本通知をした日以降とします。)

また、37.5℃未満であっても発熱、倦怠感等の体調不良の症状がある方は参加・入場をお断りします。

「利用者一覧表」の記載が無い選手・スタッフ・同伴家族等については、入場をお断りします。

また、大会初日に「感染防止チェックリスト」の提出が無い選手・スタッフ・同伴家族等は入場できません。ご理解とご協力をお願いいたします。

大会2日目以降についても「感染防止チェックリスト(2日目以降)」と「利用者一覧表」の提出が必要です。

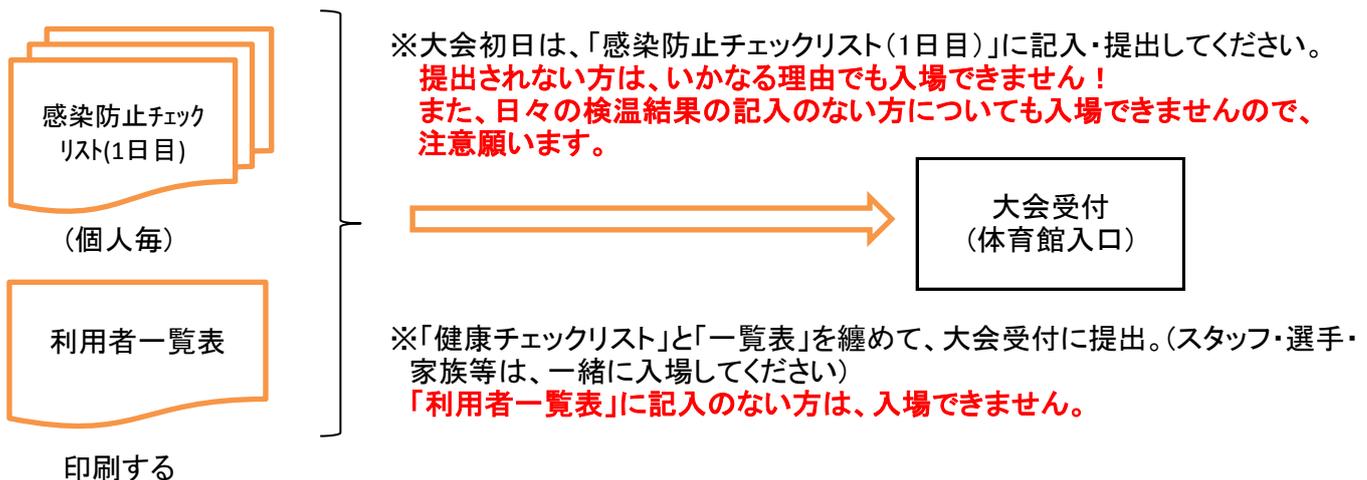
「感染防止チェックリスト」と「利用者一覧表」を纏めてチーム責任者が大会受付に提出してください。

会場への入場は、チームが纏まって入場されるようお願いいたします。

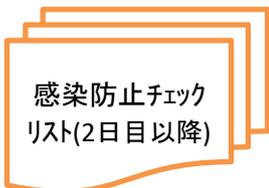
※予め、来場予定の選手・スタッフ・同伴家族等の「感染防止チェックリスト」と「利用者一覧表」を作成しておいてください。(もし都合により、来場できない方がいれば、「利用者一覧表」から抹消することも可能)

《イメージ図》

【大会1日目】



【大会2日目以降】



(個人毎)



印刷する

※「健康チェックリスト(2日目以降)」に記入・提出してください。



大会受付
(体育館入口)

※「健康チェックリスト」と「一覧表」を纏めて、大会受付に提出。(スタッフ・選手・
家族等は、一緒に入場してください)

地域リーグ北海道ブロック予選、オール社会人リーグへの対応

- ・土日の連続した日に試合があるチームについては、1日目に「感染防止チェックリスト(大会1日目)」と「利用者一覧表」を提出。2日目に「感染防止チェックリスト(2日目以降)」と「利用者一覧表」の提出が必要です。
- ・その次週に試合がある場合については、上記と同様に「感染防止チェックリスト(大会1日目)」と「利用者一覧表」を提出してください。
- ・チームの選手・スタッフ以外でビデオを撮る方についても、選手・スタッフと同様に「感染防止チェックリスト」の記入、「利用者一覧表」に記入が必要です。
- ・ビデオ撮影に関しては、肖像権の関係からYoutube等への投稿を禁じます。撮影は自チームの試合のみとします。チーム内だけでクローズし、試合の分析等のための撮影としてください。